

Агенция ОЗОН ООД



РОБОТИКА

ПРЕПОДАВАНЕ НА ДЕЦА И МЛАДЕЖИ
В УЧИЛИЩНА И ИЗВЪН-УЧИЛИЩНА СРЕДА

ISO 9001:2015
УИН 86130005



Форми на обучение:

- Присъствена

Продължителност на обучението : 16

Брой квалификационни кредити : 1

5 лекционни и 11 практически академични часа

УСПЕШНО ЗАВЪРШИЛИТЕ КВАЛИФИКАЦИОННИЯ КУРС

Ще знаят:

- ✓ Различните видове технологии за изграждане на роботи
 - ✓ Да изберат платформа за реализация на даден модел робот
 - ✓ Отделните видове материали и конструкторни елементи при конструирането на робот
-

Ще могат да:

- ✓ Работят с набор елементи и отстраняват проблеми при изработка на избрания модел
- ✓ Работят с безплатен софтуер за моделиране и управление на модели
- ✓ Създават роботи за специализирани цели

ПРОГРАМАТА Е НАСОЧЕНА КЪМ:



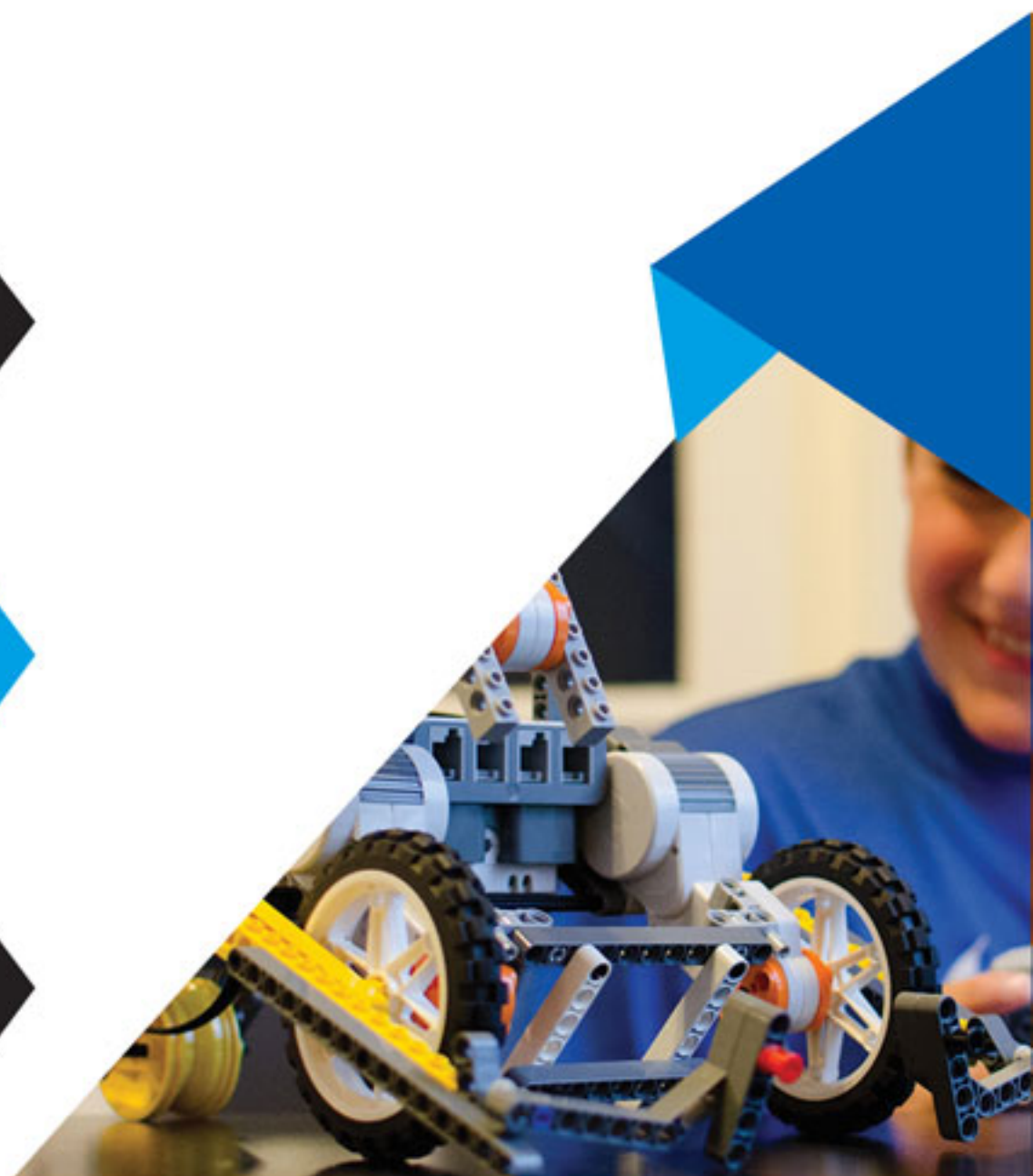
Учители – начален етап
Учители – прогимназиален етап
Учители – гимназиален етап



Директори
Ръководител направление ИКТ
Учители - предучилищно образование
Учители - целодневна организация



Учители - предучилищно образование
Учители - целодневна организация



КОМПЕТЕНТНОСТИ,

които ще бъдат придобити



1

Комуникативна



2

Педагогическа

ЦЕЛИ НА ПРОГРАМАТА:

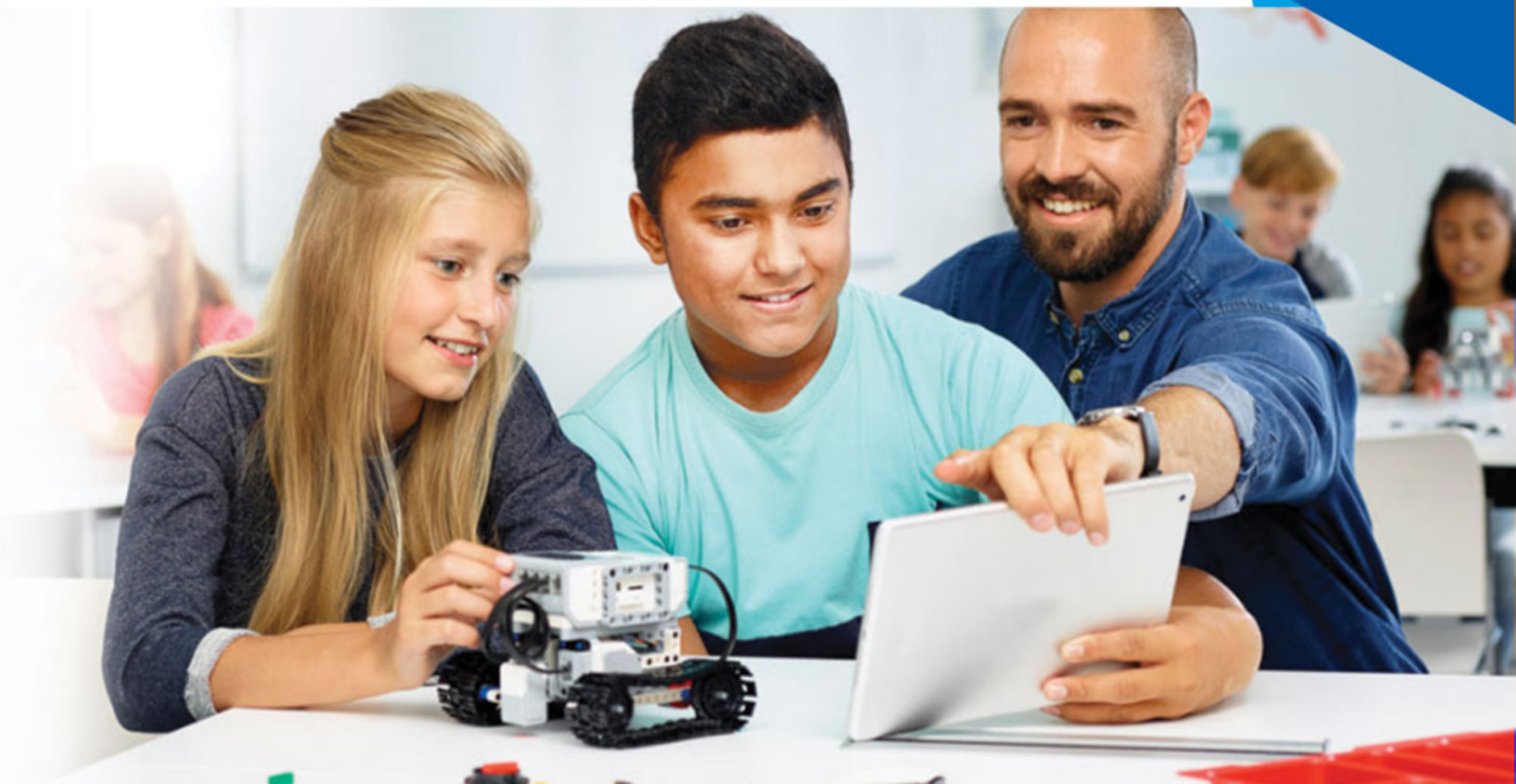
- ✓ Да даде начални специализирани познания по роботика и кибер системи: нови методи за проектиране и изграждане на обекти в различни сфери на приложение.
- ✓ Участниците да научат кои са основните пунктове в разработката на един робот; изисквания, свързани с неговото приложение, базова схема и съставни части; от какви компоненти се състои една машина и тяхното софтуерно обезпечаване.
- ✓ Придобиване на практически умения, моделирането и практическото реализиране на опростени модели.

45544



МЕТОДИ НА ОБУЧЕНИЕ

- ✓ Програмата е организирана изцяло в присъствена форма като е разделена на теоретична и практическа част.
- ✓ Лекциите са представени чрез презентации и нагледни материали.
- ✓ Практическата част е организирана на база упражнения чрез базови комплекти по роботика и работа със съобразен за целите на курса окомплектовка на елементи.
- ✓ Практическото обучение на курсистите се провежда в малки групи до 4 души. Обучението протича в лекционна форма, диалогична форма и анкета.



ОЧАКВАНИ РЕЗУЛТАТИ

- ✓ Да повиши квалификацията на педагогическите специалисти, като ги запознае с новите методи за проектиране на обекти, използвани в учебния процес, бита, промишлеността и т.н.
- ✓ Усвояване на методи и техники за работа с комплекти LEGO Mindstorms и с други технологии.
- ✓ Придобиване знания за овладяване на нови техники в авангардни области от сферата на информационните технологии, които да бъдат използвани в организацията на проекти за обучение на ученически екипи.
- ✓ Усвояване допълнителни техники за развиване на дигиталните компетентности на учениците, съгласно обновената Европейска референтна рамка за дигиталните компетентности.
- ✓ Създаване на действащи опростени модели на роботи е практическа цел на програмата.



Екип обучения